

Описание gui.xml (версия формата 110).

Содержание

ВВЕДЕНИЕ	2
ТЕГИ	2
АТТРИБУТЫ	4
ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ	10
ИНДИКАТОРЫ	14
КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА	16
КОМАНДЫ	18
ВВСODE	19
ШАБЛОНЫ СТАНДАРТНОГО СКИНА	19
ЦВЕТОВЫЕ КОНСТАНТЫ СТАНДАРТНОГО СКИНА	20
МЕТАТЕГИ	21
ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ	21

Введение

Файл хранится в кодировке UTF-8. Корневой элемент файла имеет тег `gui` с атрибутом `version`. Дочерние элементы описывают окна интерфейса.

Особую роль играет раздел `declaration`: описанные здесь элементы не приводят к созданию объектов, а лишь задают атрибуты «по умолчанию». Элементы этого раздела могут быть двух видов: без атрибута `id` и с атрибутом `id` («шаблоны»). В первом случае атрибуты элемента распространяются на все объекты данного типа, а во втором – на те объекты, у которых значение атрибута `sourceId` такое же, как значение `id` у данного элемента. Например:

```
<button bgColor="red"/>
<button id="TextButton" fontColor="white"/>
<button id="OKButton" sourceId="TextButton"/>
```

В примере объект `TextButton` наследует атрибут `bgColor="red"`, а объект `OKButton` наследует атрибуты `bgColor="red"` и `fontColor="white"`.

Если с помощью `sourceId` наследуется контейнер, содержащий несколько элементов внутри, эти внутренние элементы можно изменить, указав их идентификаторы. Например:

```
<group id="Group1">
  <button id="Button1" text="Старый текст"/>
</group>
...
<group sourceId="Group1">
  <button id="Button1" text="Новый текст"/>
</group>
```

Специальный тег `template` описывает шаблон, не относящийся к какому-либо типу объектов. Его можно использовать не только в разделе `declaration`, но и внутри форм, диалогов и списков.

В разделе `declaration` может присутствовать один или несколько разделов `const` с произвольным количеством атрибутов, которые задают значение констант. Константы можно указывать в качестве значений атрибутов, а также в тегах `bbCode` `color` и `size`.

Помимо обычных тегов, есть метатеги `include`, `if`, `ifnot`.

Теги

Ниже приводится краткое описание поддерживаемых тегов и их атрибуты. Описание атрибутов приведено в разделе «Атрибуты». Все теги, помимо перечисленных атрибутов, могут также содержать атрибуты окна: `id`, `sourceId`, `width`, `height`, `left`, `right`, `top`, `bottom`, `leftMargin`, `rightMargin`, `topMargin`, `bottomMargin`, `visible`, `enabled`, `bgColor`, `bgPics`, `translucent`, `bgColorDisabled`, `bgPicsDisabled`, `bgPicsMode`, `translucentDisabled`, `tags`.

- `button` – кнопка. Атрибуты: `bgColorPressed`, `bgPicsPressed`, `translucentPressed`, `picNormal`, `picPressed`, `picDisabled`, `state`, `hint`, `text`, `layout`, `picPosition`, `textPosition`, `wordWrap`, `ellipsisPos`, `autoSize`, `fontColor`, `fontColorDisabled`, `fontColorPressed`, `fontSize`, `fontBold`, `command`. Может содержать дочерний элемент `menu`, задающий всплывающее меню.
- `checkBox` – флажок. Атрибуты: все атрибуты `button`, кроме `state`, плюс `bgColorChecked`, `bgColorCheckedPressed`, `bgPicsChecked`, `bgPicsCheckedPressed`, `translucentChecked`, `translucentCheckedPressed`, `picChecked`, `picUnchecked`, `picCheckedPressed`, `picUncheckedPressed`, `picCheckedDisabled`, `picUncheckedDisabled`, `fontColorChecked`,

fontColorCheckedPressed.

- `comboBox` – выпадающий список. Атрибуты: `autoSize`, `fontColor`, `fontSize`, `fontBold`. Дочерний элемент `button` задаёт кнопку для открытия списка. Дочерний элемент `item` задаёт элемент списка. Дочерний элемент `dialog` задаёт объект, содержащий список `List`. Список может быть задан тегами `listBox` или `listContainer`. Объекту `dialog` присваивается `id`, составленный из `id` объекта `comboBox` и “`dialog`”.
- `dialog` – окно диалога. Обработывается аналогично `group`. Отличается тем, что понимает команды `ok` и `goBack`.
- `edit` – поле ввода. Атрибуты: `fontColor`, `fontColorDisabled`, `fontSize`, `fontBold`, `hint`, `multiline`. Дочерний элемент `button` может задавать кнопку в правой части поля ввода. Дочерний элемент `menu` может задавать всплывающее меню. Дочерний элемент `hint` может задавать параметры подсказки, которая отображается, когда поле ввода пусто. Атрибуты `hint`: `colorActive`, `colorInactive`, `fontSize`, `fontBold`, `text`.
- `form` – форма. Атрибуты: `bgPicture`, `modalColor`. Некоторые формы имеют специфические атрибуты, описанные в разделе «Обязательные элементы». Дочерние элементы `hotkey` задают горячие клавиши, остальные дочерние элементы задают объекты, располагающиеся внутри контейнера. У тега `hotkey` два атрибута: `key` и `command`. Атрибут `key` может содержать произвольный символ или одно из ключевых слов: `Back`, `Menu`, `Search`, `Backspace`, `Tab`, `Enter`, `Pause`, `Esc`, `PgUp`, `PgDown`, `End`, `Home`, `Left`, `Up`, `Right`, `Down`, `Insert`, `Delete`, `F1`, `F2`, `F3`, `F4`, `F5`, `F6`, `F7`, `F8`, `F9`, `F10`, `F11`, `F12`, `Shift`, `Ctrl`, `Alt`, `LWin`, `RWin`. Последние пять ключевых слов можно комбинировать с другими с помощью символа `+`. Атрибут `command` содержит строку, обозначающую команду, выполняемую при нажатии на клавишу (список приведён в разделе «Команды»).
- `group` – контейнер. Дочерний элемент `header` задаёт заголовок, обработывается как `label`. Дочерний элемент `scrollBar` описывает линейку прокрутки. Остальные дочерние элементы задают объекты, располагающиеся внутри контейнера.
- `indicator` – индикатор. Обработывается как кнопка. Имеет дополнительный атрибут `title`. Некоторые индикаторы имеют специфические атрибуты, описанные в разделе «Индикаторы».
- `kbdButton` – кнопка клавиатура. Обработывается как `button`. Может использоваться в разделе `declaration` для задания оформления кнопок клавиатуры. Если атрибут `id` принимает одно из следующих значений: `backspace`, `abcLayout`, `specLayout`, `nextABCLayout`, `nextSpecLayout`, `hide` – то элемент `kbdButton` задаёт оформление кнопок с соответствующим значением атрибута `action`.
- `keyboard` – клавиатура. Дочерний элемент `dialog` описывает диалог выбора языковой раскладки. Дочерние элементы `layout` описывают раскладки, не зависящие от языка. Каждая раскладка содержит дочерние элементы `row`, описывающие ряды клавиш. Каждый ряд содержит дочерние элементы `btn`, описывающие клавиши, находящиеся в соответствующем ряду клавиатуры. Атрибуты `layout`: `fontSize`, `horInterval`, `vertInterval`, `vertMargin`. Атрибуты `btn`: `char`, `action`, `width` (значение атрибута

width не такое, как у других объектов). Оформление кнопок клавиатуры задаётся в разделе `declaration` с помощью тега `kbdButton`.

- `label` – метка. Атрибуты: `text`, `fontColor`, `fontSize`, `fontBold`, `autoSize`, `wordWrap`, `ellipsisPos`, `urlStyle`, `emailStyle`, `phoneStyle`.
- `listBox` – простой список. Атрибуты: `bgColorSelected`, `fontColor`, `fontColorSelected`, `fontSize`, `fontBold`, `permanentItemButton`. Дочерний элемент `button` задаёт кнопку, выполняющую действие над элементом списка. Дочерний элемент `scrollBar` описывает линейку прокрутки. Элементы списка задаются с помощью дочерних элементов `item` с атрибутом `text`.
- `listContainer` – список, каждый элемент которого является контейнером. Атрибуты: `bgColorSelected`, `permanentItemButton`. Дочерний элемент `button` задаёт кнопку, выполняющую действие над элементом списка. Дочерний элемент `scrollBar` описывает линейку прокрутки. Дочерний элемент `item` задаёт контейнер, описывающий элемент списка, `selectedItem` – выделенный элемент списка. Элементов `item` и `selectedItem` может быть несколько, с разными идентификаторами, для описания элементов разного типа. Если у `item` не задан атрибут `width`, элемент растягивается на всю ширину списка. Теги `item/selectedItem` могут иметь атрибуты окна, за исключением `left`, `right`, `top`, `bottom`, а `width` и `height` не могут задаваться в процентах. Дочерний элемент `delimiter` задаёт контейнер, описывающий разделитель. Элементов `delimiter` может быть несколько, с разными идентификаторами.
- `mapWindow` – окно, отображающее карту. Атрибуты: `cursorPic`.
- `menu` – меню. Атрибуты: `orientation`, `size`, `margin`. Дочерний элемент `scrollBar` описывает линейку прокрутки. Остальные дочерние элементы задают элементы меню. Если задан атрибут `size`, элементы заносятся в вертикальное меню слева-направо и сверху вниз, в горизонтальное – сверху-вниз и слева-направо; при этом все элементы делаются равного размера. Если `size` не задан, элементы заносятся слева-направо и сверху-вниз, при этом они могут быть разного размера.
- `scrollBar` – линейка прокрутки. Атрибуты: `minThumbSize`, `responseSize`, `bgPicsHor`, `position`. Дочерний элемент `thumb` описывает бегунок, обрабатывается как кнопка с дополнительным атрибутом `bgPicsHor`. Если атрибут `bgPicsHor` не задан, используется повернутая нарезка `bgPics`. Назначение атрибута `visible` отличается от обычного.
- `slider` – бегунок. Атрибуты: `thumbWidth`. Дочерний элемент `thumb` описывает бегунок, обрабатывается как кнопка. Дочерний элемент `track` описывает линейку, обрабатывается как кнопка.
- `template` – шаблон. Используется совместно с атрибутом `sourceId`.
- `trackIndicator` – датчик путевого компьютера. Обрабатывается как кнопка. Тип датчика задаётся в настройках и привязывается по значению атрибута `id`.

Атрибуты

Значение цвета задаётся либо в шестнадцатеричной форме #RRGGBB (например, «#C0C0C0»), либо одной из констант: white, black, ltgray, gray, dkgray, red, dkred, green, dkgreen, blue, dkblue, yellow, dkyellow, cyan, dkcyan, magenta, dkmagenta, brown, dkbrown.

Значения некоторых атрибутов могут содержать суффикс %, pd, mm или pt (например, «10%», «10mm», «10pt»). Суффикс % означает, что значение задано в процентах от некоторой величины.

1 pd = 1 пиксел * dpi / 96.

1 mm = 4 pd ≈ 1.0583 мм.

1 pt = 1 пт = 1 / 72 дюйма.

Картинки должны быть в формате PNG (если не указано иное), имена задаются без расширения.

Атрибуты, содержащие выводимый на экран текст, могут содержать ссылки на строки из языкового файла в виде \$id, где id – идентификатор строки.

- action – действие, выполняемое специальной клавишей клавиатуры. Возможные значения:
 - space – пробел;
 - backspace – удаление символа;
 - abcLayout – переход к национальной раскладке;
 - specLayout – переход к специальной раскладке;
 - nextABCLayout – переход к следующей национальной раскладке (при долгом нажатии – выбор раскладки из списка);
 - nextSpecLayout – переход к следующей специальной раскладке;
 - hide – скрытие клавиатуры.
- autoSize – у comboBox и label: включено (1) или нет (0) автоматическое увеличение размера (у comboBox – только высоты) объекта таким образом, чтобы вместилось его содержимое; у button и checkBox: none (текст усекается по внутренним границам объекта), enlarge (размеры объекта увеличиваются, если текст не входит) или text (размер текста уменьшается, чтобы вместиться в объект).
- bgColor – цвет фона объекта (для checkBox – в состоянии «выключено»).
- bgColorChecked – цвет фона для состояния «включено».
- bgColorCheckedPressed – цвет фона для состояния «включено» при нажатии.
- bgColorDisabled – цвет фона в недоступном состоянии.
- bgColorPressed – цвет фона при нажатии на кнопку (для checkBox – в состоянии «выключено»).
- bgColorSelected – цвет фона выделенного элемента.
- bgPics – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта (для checkBox – в состоянии «выключено»). Картинки разделяются точкой с запятой, некоторые элементы могут отсутствовать (разделитель ставится всё равно). Например: «pic1; pic2; pic3; pic4; pic5; pic6; pic7; pic8; pic9». См. также атрибут bgPicsMode.

pic1	pic2	pic3
------	------	------

pic4	pic5	pic6
pic7	pic8	pic9

- `bgPicsChecked` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта в состоянии «включено».
- `bgPicsCheckedPressed` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта в состоянии «включено» при нажатии.
- `bgPicsDisabled` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта, когда он не доступен.
- `bgPicsHor` – набор из 9 картинок, формирующих фон горизонтальной линейки прокрутки.
- `bgPicsMode` – режим отображения картинок, формирующих фон объекта: `stretch` (картинки `pic2` и `pic8` растягиваются по ширине объекта, `pic4` и `pic6` – по высоте, а `pic5` – по ширине и высоте) или `tile` (все картинки мостят соответствующие области). По умолчанию `stretch`.
- `bgPicsPressed` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта при нажатии на кнопку (для `checkBox` – в состоянии «выключено»).
- `bgPicture` – фоновая картинка в формате BMP.
- `char` – символ, который вводится в поле ввода при нажатии на клавишу клавиатуры.
- `colorActive` – цвет подсказки, когда курсор стоит в поле ввода.
- `colorInactive` – цвет подсказки, когда курсор не стоит в поле ввода.
- `command` – строка, обозначающая команду, выполняемую при нажатии на кнопку (список приведён в разделе «Команды»).
- `cursorPic` – одна или несколько картинок, с помощью которых изображается курсор на карте. Если картинок несколько, курсор представляет собой анимацию, а после имени каждой картинки указывается длительность кадра в мс (например, «`pic1; 100; pic2; 500`»).
- `ellipsisPos` – местоположение многоточия на строке, если текст не помещается: `left` – в начале, `center` – в середине, `right` – в конце.
- `emailStyle` – набор тегов `bbCode` (только открывающих), используемых для оформления адресов e-mail.
- `enabled` – доступность объекта: 0 (недоступный) или 1 (доступный).
- `fontBold` – полужирное начертание текста (1) или нет (0)
- `fontColor` – цвет текста (для `checkBox` – в состоянии «выключено»).
- `fontColorChecked` – цвет текста в состоянии «включено».
- `fontColorCheckedPressed` – цвет текста в состоянии «включено» при нажатии.
- `fontColorDisabled` – цвет текста, когда объект не доступен.
- `fontColorPressed` – цвет текста при нажатии.

- `fontSize` – размер текста в пунктах (суффикс `pt` не указывается).
- `hint` – текст подсказки в `button` (используется упрощённый `bbCode`) или `edit`.
- `horInterval` – горизонтальный интервал между клавишами, а также между границами клавиатуры и крайними клавишами, задаётся в процентах от размера шрифта (суффикс «%» обязателен).
- `id` – идентификатор объекта (используется для связи с программой и вместе с `sourceId`).
- `layout` – взаимное расположение картинок и текста в `button` и `checkBox`: «`hor`» – по горизонтали друг за другом, «`vert`» – по вертикали друг за другом (по умолчанию), «`center`» – друг на друге. Если значения атрибутов `picPosition` и `textPosition` не равны, влияет только на взаимное расположение картинок. Атрибут заменил атрибут `textLayout`.
- `left`, `right`, `top`, `bottom` – положение объекта. `left` – относительно левой стороны родительского окна, `right` – относительно правой стороны родительского окна, `top` – относительно верхней стороны родительского окна, `bottom` – относительно нижней стороны родительского окна. Значение может содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах. Если размер указан в процентах, он вычисляется относительно размера родительского окна, уменьшенного на размер дочернего объекта. Например, если ширина родительского окна 200, дочернего – 50, а значение `left` равно 30%, то положение левой стороны дочернего объекта будет равно 45. Если одновременно заданы `left` и `right` или `top` и `bottom`, соответственно ширина или высота объекта определяется автоматически.
- `leftMargin`, `rightMargin`, `topMargin`, `bottomMargin` – размеры внутренних полей объекта. Значение может содержать суффикс `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах. Размер полей по умолчанию определяется по размерам картинок, заданных в атрибуте `bgPics`.
- `margin` – расстояние между элементами меню. Значение может содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `minThumbSize` – минимальный размер бегунка. Значение может содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `modalColor` – цвет, используемый для затенения фона при открытии модального окна.
- `multiline` – однострочное (0) или многострочное (1) поле ввода.
- `orientation` – ориентация меню: `hor` (горизонтальное), `vert` (вертикальное), `auto` (вертикальное, если высота окна больше его ширины, и горизонтальное в противном случае). У вертикального меню элементы выводятся по строкам слева направо и сверху вниз, атрибут `size` задаёт ширину меню. У горизонтального меню элементы выводятся по столбцам сверху вниз и слева направо, атрибут `size` задаёт высоту меню. Используется

только вместе с атрибутом `size`.

- `permanentItemButton` – если 1, кнопка у элементов списков видна всегда, иначе она появляется при выполнении горизонтального жеста.
- `phoneStyle` – набор тегов `bbCode` (только открывающих), используемых для оформления телефонных номеров.
- `picChecked` – картинка для состояния «включено» (рисуеться вместе с `picNormal`).
- `picCheckedDisabled` – картинка для состояния «включено» и недоступно (рисуеться вместе с `picDisabled`).
- `picCheckedPressed` – картинка для состояния «включено» при нажатии (рисуеться вместе с `picPressed`).
- `picDisabled` – картинка в недоступном состоянии. Если кнопка может иметь несколько режимов, указывается несколько картинок через точку с запятой. Для `checkBox` первая картинка соответствует состоянию «выключено», вторая – состоянию «включено».
- `picNormal` – картинка в обычном состоянии (доступна и не нажата). Если кнопка может иметь несколько режимов, указывается несколько картинок через точку с запятой. Для `checkBox` первая картинка соответствует состоянию «выключено», вторая – состоянию «включено».
- `picPressed` – картинка при нажатии. Если кнопка может иметь несколько режимов, указывается несколько картинок через точку с запятой. Для `checkBox` первая картинка соответствует состоянию «выключено», вторая – состоянию «включено».
- `picPosition` – положение картинок в `button` и `checkBox`. Задаётся в виде «x;y», где x – «left», «right» или «center», y – «top», «bottom» или «center».
- `picture` – картинка в элементе списка.
- `picUnchecked` – картинка для состояния «выключено» (рисуеться вместе с `picNormal`).
- `picUncheckedDisabled` – картинка для состояния «выключено» (рисуеться вместе с `picDisabled`).
- `picUncheckedPressed` – картинка для состояния «выключено» при нажатии (рисуеться вместе с `picPressed`).
- `position` – положение линейки прокрутки: `regular` (справа или снизу, по умолчанию) и `opposite` (слева или вверху).
- `responseSize` – «виртуальная» ширина линейки прокрутки (ширина участка, отсчитываемая влево от правой границы линейки прокрутки, на котором действия пользователя передаются линейке прокрутки, а не соседнему объекту). Значение может содержать суффикс %, `pt`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `size` – количество элементов меню по вертикали (горизонтальное меню) или по горизонтали (вертикальное меню).
- `state` – ключевое слово, определяющее состояние кнопки.

- `sourceId` – список идентификаторов объектов-шаблонов через запятую.
- `tags` – список ключевых слов, разделённых точкой с запятой, определяющих видимость объекта.
- `text` – текст/подпись. Может задаваться между открывающим и закрывающим тегами (например, «`<button>Текст</button>`»). У `button` и `checkbox` можно задать текст для разных состояний, используя в качестве разделителя символ '|'. У `button`, `checkbox` и `label` атрибут может содержать упрощённый `bbCode` и ключевые слова.
- `textPosition` – положение текста в `button` и `checkbox`. Задаётся в виде «x;y», где x – «left», «right» или «center», y – «top», «bottom» или «center».
- `thumbWidth` – «виртуальная» ширина бегунка. Значение может содержать суффикс %, `pt`, `mm` или `px`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `title` – наименование индикатора.
- `translucent` – полупрозрачный (1) или непрозрачный (0) фон (для `checkbox` – в состоянии «выключено»).
- `translucentChecked` – полупрозрачность в состоянии «включено».
- `translucentCheckedPressed` – полупрозрачность в состоянии «включено» при нажатии.
- `translucentDisabled` – полупрозрачность в недоступном состоянии.
- `translucentPressed` – полупрозрачность при нажатии на кнопку (для `checkbox` – в состоянии «выключено»).
- `urlStyle` – набор тегов `bbCode` (только открывающих), используемых для оформления web-ссылок.
- `vertInterval` – вертикальный интервал между рядами клавиш, а также между границами клавиатуры и крайними рядами, задаётся в процентах от размера шрифта (знак «%» обязателен).
- `vertMargin` – размер внутреннего поля в верхней и нижней частях клавиши, задаётся в процентах от размера шрифта (знак «%» обязателен).
- `visible` – видимость объекта: 0 (скрытый) или 1 (видимый). Если атрибут указан у `scrollbar`, видимость линейки прокрутки не изменяется в зависимости от необходимости прокрутки.
- `width (y btn)` – ширина клавиши в безразмерных единицах. Фактическая ширина клавиши определяется автоматически в зависимости от ширины клавиатуры, количества и размера всех клавиш клавиатуры.
- `width, height` – ширина и высота объекта. Значение может содержать суффикс %, `pt`, `mm` или `px`. Если суффикс не задан, значение в пикселах. Если размер указан в процентах, он вычисляется относительно размера родительского окна.

- `wordWrap` – если 1, то текст переносится по словам.

Обязательные элементы

В этом разделе описаны окна, которые обязательно должны быть среди дочерних узлов корневого узла `gui`. Также указаны специфические атрибуты и объекты, которые должны находиться внутри (перечислены только необходимые объекты, хотя для полноценной работы программы этого недостаточно).

- `AddonDescForm` – описание дополнения. Здесь должны быть кнопки `DownloadButton` (загрузить дополнение), `UpdateButton` (обновить дополнение), `DeleteButton` (удалить дополнение), `PlaySoundButton` (воспроизведение звука).
- `AddonsListForm` – список дополнений на сервере. Здесь должны быть метка `PathLabel` (текущий раздел каталога), `FilterEdit` (поле для ввода ключевых слов), список `List`, содержащий разделитель и шаблоны `Type`, `Address`, `Addon`.
- `ContentForm` – окно для работы с дополнениями и подписками.
- `ContentPathsForm` – окно выбора папок с картами и с дополнениями. Здесь должны быть поле ввода `ContentPathEdit` (папка с дополнениями), кнопки `ContentPathButton` (выбор папки с дополнениями), `AddPathButton` (добавление папки с картами), `DelPathButton` (удаление папки с картами), список `MapsPathsList` (папки с картами), содержащий метку `Label`.
- `CustomMessageBox` – окно-сообщение с настраиваемым количеством кнопок. Дочерний элемент `button` задаёт шаблон.
- `EditWaypointForm` – редактирование «моего места». Здесь должны быть кнопки `OKButton` (сохранение изменений), `DelWaypointButton` (удаление места), выпадающий список `WaypointTypeCombo` (тип места) на основе списка-контейнера, содержащего кнопку `Picture`, поля ввода `WaypointTitleEdit` (наименование места), `WaypointDescEdit` (описание места), `WaypointLatEdit` (широта), `WaypointLongEdit` (долгота).
- `EntryPointsDialog` – окно со списком точек подъезда. Здесь может быть кнопка `InfoButton` (переход к окну информации об объекте), должен быть список `List`, содержащий контейнер без идентификатора и контейнер `EmptyTitle` (точка подъезда без названия). Окно поддерживает ключевые слова формата `title`, `distance`, `city`, `region`. Элемент списка поддерживает ключевые слова формата `title`, `distance`.
- `GPSSettingsForm` – настройки GPS. Здесь могут быть метки `PortNumberLabel` (номер порта), `PortSpeedLabel` (скорость порта), должны быть флажки `UseGPSCheck` («Использовать спутники»), `UseNetworkCheck` («Использовать сети»), `UseGPSAPICheck` («Использовать GPS API»), `WriteGPSLog` («Писать данные в лог»), `AdjustSystemTimeCheck` (корректировать время), выпадающий список `BgLocationModeCombo`, `StateLabel` (состояние GPS), поля ввода `PortNumberEdit` (номер порта), `PortSpeedEdit` (скорость порта), кнопка `AutoConfigureButton` (автоконфигурация).

- `InterfaceSettingsForm` – настройки интерфейса. Здесь должны быть переключатели `BacklightCheck` (держатъ подсветку), `MuteSoundCheck` (выключить звук), `MatchWordBeginningCheck` (адресный поиск с начала слова), `AutoEditWaypointCheck` (редактировать «Моё место» при добавлении), `ShowMapAtStartupCheck` (отображать карту при старте программы), `UseSystemKeyboardCheck` (использовать системную клавиатуру), бегунок `SoundVolumeSlider` (громкость), выпадающие списки на основе простого списка `SoundCombo` (звуковая схема), `SkinCombo` (скин), `DayNightCombo` (время суток), `LanguageCombo` (язык), кнопка `LayoutsButton` (раскладки), диалог `LayoutsDialog` (выбор раскладок), содержащий список-контейнер `List`.
- `LaunchNotice` – окно с предупреждением об ответственности водителя. Здесь должен быть флажок `CheckBox`, кнопка с командой `ok`.
- `LocalAddonsForm` – окно «Мои дополнения». Здесь должен быть список `List`, содержащий метку `Label`.
- `MainForm` – главное меню. Здесь должен быть контейнер `AboutBox`, содержащий метку `AboutLabel` и контейнер `AboutGroup`.
- `MainMapForm` – основная карта. Здесь должно быть окно карты `MapWindow`, кнопки `InfoButton` (информационная строка), `ZoomInButton` (приблизить карту), `ZoomOutButton` (отдалить карту), `IncPitchButton` (уменьшить наклон карты), `DecPitchButton` (увеличить наклон карты), `MapGotoGPSButton` (вернуться к текущим GPS-координатам), контейнер `InfoGroup` с заголовком и списком `List` (информационный список), меню `MapQuickMenu` («быстрое меню»), содержащее флажки `QuickMenu3DCheck` (2D/3D), `QuickMenuMuteCheck` (звук), `QuickMenuTrackCheck` (запись трека), `QuickMenuDetailCheck` (детализация) меню `MapRouteMenu` (маршрутное меню), содержащее переключатель `RouteMenuSimulationCheck` (симуляция).
- `MapExpireDialog` – окно с информацией об устаревших картах. Здесь должна быть метка `Text`.
- `MapObjectInfoDialog` – окно с информацией об объекте карты. Окно поддерживает ключевые слова: `title`, `house`, `street`, `country`, `region`, `city`, `phone`, `fax`, `email`, `web`, `time` (время работы), `text` (описание). Здесь должна быть метка `MapObjectInfoLabel`, может быть кнопка `EntryPointsButton` (открытие списка точек подъезда).
- `MapSettingsForm` – настройки карты. Здесь должны быть флажки `RotateCheck` (вращать по движению), `AutoScaleCheck` (автомасштабирование), `ShowTrackCheck` (показывать трек), `SmoothingCheck` (сглаживать линии), `SmoothMovingCheck` (плавное движение), `RotateDamperCheck` (сглаживать вращение), `BindToRoadCheck` (притягивать к дороге), `PredictPositionCheck` (коррекция GPS-координат), `DetailCheck` (детализация карты), `ShowSpeedCamsCheck` (показывать спидкамы на карте), `CurrentGoalCheck` (показывать информацию о промежуточной цели), выпадающий список `AtlasCombo` на основе списка-контейнера. Список поддерживает ключевые слова `title` и `path`.
- `MessageBoxOK` – окно-сообщение с кнопкой `OK`. Здесь должна быть метка `Label`.

- `MessageBoxOKCancel` – диалог-подтверждение с кнопкой `OK` и `Cancel`. Здесь должна быть метка `Label`.
- `NavigationSettingsForm` – настройки навигации. Здесь должны быть флажки `ShortestOrFastestCheck` (искать быстрый путь), `AvoidUnpavedCheck` (избегать грунтовых дорог), `AvoidUTurnsCheck` (избегать разворотов), `WriteTrackCheck` (записывать трек), `ShowEntireRouteCheck` (показывать весь маршрут), `ShowSecondTurnCheck` (показывать второй манёвр), `ShowLanesCheck` (показывать индикатор движения по полосам), `EntryPointCheck` (автовыбор точки подъезда), `SpeedingSoundCheck` (звук при превышении), поля ввода `SpeedingThresholdEdit` (порог превышения), `LanesDistanceEdit` (расстояние до участка с индикацией движения по полосам), выпадающие списки `SpeedLimitIndicatorCombo` (показывать текущее ограничение), `LimitChangeIndicatorCombo` (показывать изменение ограничения), `LimitChangeSoundCombo` (звуковое предупреждение об изменении ограничения).
- `ProgressDialog` – окно, отображаемое при выполнении длительных задач. Здесь должна быть метка `Label`.
- `RouteForm` – информация о маршруте. Атрибуты: `picFinish` (иконка финиша), `picMoveForward` (иконка движения прямо), `picTurnBack` (иконка разворота), `picTurnLeftForward` (иконка небольшого поворота налево), `picTurnLeft` (иконка поворота налево), `picTurnLeftBack` (иконка крутого поворота налево), `picTurnRightForward` (иконка небольшого поворота направо), `picTurnRight` (иконка поворота направо), `picTurnRightBack` (иконка крутого поворота направо), `picRoundabout` (иконка кругового движения). Здесь должен быть список-контейнер `RouteList`, содержащий кнопку `Picture` и шаблоны `Turn`, `GoalExact`, `GoalNear`, `GoalFar`. Шаблон `Turn` используется для манёвров, остальные – для целей. Шаблон `Exact` используется для всех целей, кроме тех, что заданы координатами. В последнем случае используются шаблоны `Near` или `Far`, в зависимости от того, насколько далеко цель находится от какого-либо объекта. Список поддерживает следующие ключевые слова: `title` – наименование улицы/объекта, `city` – наименование города, `entryPoint` – наименование точки подъезда, `distanceTo` – расстояние до манёвра от текущего положения, `distanceBetween` – расстояние до манёвра от предыдущего манёвра.
- `SearchAddressForm` – адресный поиск. Здесь должны быть кнопки `SearchCountryButton` (выбор страны), `SearchCityButton` (выбор города), `SearchStreetButton` (выбор улицы), `SearchHouseButton` (выбор дома), `SearchNextButton` (переход к объекту), могут быть кнопки `SearchAutoCountryButton` (автоопределение страны), `SearchAutoCityButton` (автоопределение города), `SearchAutoStreetButton` (автоопределение улицы), `SearchAutoHouseButton` (автоопределение дома).
- `SearchAddressListForm` – выбор адреса (страны, города, улицы, дома). Атрибуты: `formatLabelCountry`, `formatLabelCity`, `formatLabelStreet` – задают форматирование текущего адреса. Здесь могут быть метка `SearchLabel` (текущий адрес), кнопка `SearchOKButton` (выбрать элемент списка), должны быть поле ввода `SearchEdit`, список-контейнер `SearchList`, содержащий шаблоны `Country`, `City`, `Street`, `House`.

Поддерживаются следующие ключевые слова формата: `title` – наименование объекта, `country` – страна, `region` – регион, `city` – город, `distance` – расстояние до объекта.

- `SearchCoordsForm` – переход по географическим координатам. Здесь должны быть поля ввода `LatitudeEdit` (широта), `LongitudeEdit` (долгота), кнопки `SwapCoordsButton` (поменять местами широту и долготу), `SearchCoordsButton` (переход к координатам).
- `SearchForm` – окно поиска. Здесь должны находиться кнопки `SearchWaypointButton` («Мои места») и `SearchHistoryButton` («История»).
- `SearchHistoryForm` – история целей. В окне должны находиться кнопки `ClearHistoryButton` (очистка истории), `OKButton` (переход к элементу истории на карте), поле ввода `SearchHistoryEdit` (фильтр), список-контейнер `SearchHistoryList`, содержащий шаблоны `Exact`, `Near` и `Far`. Шаблон `Exact` используется для всех целей, кроме тех, что заданы координатами. В последнем случае используются шаблоны `Near` или `Far`, в зависимости от того, насколько далеко цель находится от какого-либо объекта. Список поддерживает следующие ключевые слова формата: `title` – наименование объекта, `label` – метка, `house` – номер дома, `street` – улица, `country` – страна, `region` – регион, `city` – город, `distance` – расстояние от цели до объекта, `entryPoint` – наименование точки подъезда.
- `SearchMapForm` – поисковая карта. Здесь должно быть окно карты `MapWindow`, меню `SearchMapRouteMenu` (прокладка маршрута), кнопки `InfoButton` (информационная строка), `ZoomInButton` (приблизить карту), `ZoomOutButton` (отдалить карту), контейнер `InfoGroup` с заголовком и списком `List` (информационный список), индикатор `TurnSchemeIndicator` (прогресс прокладки маршрута).
- `SearchPlaceForm` – поиск мест. Здесь может быть кнопка `SearchPlaceOKButton` (выбрать элемент списка), должны быть флажок `SearchRoutePlaceCheck` («По маршруту»), поле ввода `SearchPlaceEdit`, список-контейнер `SearchPlaceList`, содержащий кнопку `Picture`, окно `SearchPlaceTags` (типы мест). Список поддерживает следующие ключевые слова формата: `title` – наименование объекта, `region` – регион, `city` – город, `street` – улица, `house` – номер дома, `distance` – расстояние до объекта, `distanceAway` (расстояние от линии маршрута до объекта).
- `SearchWaypointForm` – «Мои места». Здесь должны быть кнопки `DeleteAllButton` (удалить всё), `OKButton` (переход к точке на карте), поле ввода `SearchWaypointEdit` (фильтр), список-контейнер `SearchWaypointList`, содержащий кнопку `Picture`, а также кнопку `Edit`, связанную с элементом списка. Список поддерживает следующие ключевые слова формата: `title`, `text`, `distance`.
- `SelectPathDialog` – диалог выбора папки. Здесь должны быть метка `PathLabel` (текущий каталог), список `List` (содержание текущего каталога) с меткой `Label`.
- `SettingsForm` – настройки.
- `TrackComputerForm` – путевой компьютер. Здесь должно быть меню `TrackIndicatorMenu` (всплывающее меню индикатора), содержащее пункт меню `TrackIndicatorMenuReset`

(сброс индикатора).

- `TrackIndicatorsForm` – выбор путевых датчиков. Здесь должен быть простой список `TrackIndicatorsList`.

Индикаторы

Отладочные

- `MapZoomLevelIndicator` – уровень зума и слой карты.

GPS

- `GPSTimeIndicator` – время.
- `LocalTimeIndicator` – местное время.
- `SatellitesIndicator` – спутники. Атрибуты:
 - `fontColor` – цвет номеров спутников;
 - `fontSize` – размер шрифта номеров спутников;
 - `columns` – количество столбиков;
 - `interval` – интервал между столбиками, может иметь суффикс %, pd, mm или pt;
 - `numberLocation` – расположение номеров спутников: над столбиками (`top`) или под столбиками (`bottom`);
 - `gpsTextBgColor` – цвет фона номеров спутников системы GPS (может быть пустым);
 - `otherTextBgColor` – цвет фона номеров спутников систем, отличных от GPS (может быть пустым);
 - `borderColor` – цвет контура столбиков;
 - `emptyColor` – цвет заливки пустого столбика (может быть пустым);
 - `validColor` – цвет заливки столбиков для спутников, участвующих в вычислении координат, когда координаты достоверны;
 - `invalidColor` – цвет заливки столбиков для спутников, не участвующих в вычислении координат, или когда координаты не достоверны.

Системные

- `BaseTimeIndicator` – базовое время.
- `SystemTimeIndicator` – системное время.

Навигационные

- `LanesIndicator` – индикатор движения по полосам. Атрибуты: `picExpandLeft`, `picExpandLeftSel`, `picExpandLeftDim`, `picExpandRight`, `picExpandRightSel`, `picExpandRightDim`, `picMergeLeft`, `picMergeLeftSel`, `picMergeLeftDim`, `picMergeRight`, `picMergeRightSel`, `picMergeRightDim`, `picForward`, `picForwardSel`, `picForwardDim`, `picSlightLeft`, `picSlightLeftSel`, `picSlightLeftDim`, `picSlightLeftSmall`, `picSlightLeftSmallSel`, `picSlightLeftSmallDim`, `picLeft`, `picLeftSel`, `picLeftDim`, `picLeftSmall`, `picLeftSmallSel`, `picLeftSmallDim`, `picSharpLeft`, `picSharpLeftSel`, `picSharpLeftDim`, `picSharpLeftSmall`, `picSharpLeftSmallSel`, `picSharpLeftSmallDim`, `picBackLeft`, `picBackLeftSel`, `picBackLeftDim`, `picBackLeftSmall`,

picBackLeftSmallSel, picBackLeftSmallDim, picSlightRight, picSlightRightSel, picSlightRightDim, picSlightRightSmall, picSlightRightSmallSel, picSlightRightSmallDim, picRight, picRightSel, picRightDim, picRightSmall, picRightSmallSel, picRightSmallDim, picSharpRight, picSharpRightSel, picSharpRightDim, picSharpRightSmall, picSharpRightSmallSel, picSharpRightSmallDim, picBackRight, picBackRightSel, picBackRightDim, picBackRightSmall, picBackRightSmallSel, picBackRightSmallDim, picSeparator, minLaneWidth (минимальная ширина полосы в rd или мм), maxWidth (максимальная ширина индикатора в rd или мм). Атрибуты, начинающиеся с pic, задают картинку для поворотов, движения прямо, сужения и расширения дороги, разделителя между полосами. Суффикс sel указывается для картинок, отображающих движение по маршруту. Суффикс Dim указывается для картинок, отображающих движение не по маршруту (когда задан маршрут). Суффикс Small указывается для картинок, используемых при совмещении на одной полосе нескольких стрелок. Рядом с названием картинки через точку с запятой можно указать число (за исключением picSeparator). Это число задаёт горизонтальное смещение в rd от левого края картинки некоторой опорной вертикальной линии, используемой для совмещения картинок друг с другом. Например, такой опорной линией может быть стрелка движения прямо. Если число не указано, оно вычисляется следующим образом. Определяется самая нижняя непрозрачная строка картинки. В ней находится самый левый непрозрачный пиксель. Если рядом стоит несколько непрозрачных пикселей, выбирается центр этой группы.

- SpeedCamIndicator – предупреждение об опасностях. Атрибуты, задающие картинки, имеют вид picX, где X – тип предупреждения (например «pic101»).
- TurnSchemeIndicator – схема перекрёстка. Атрибуты: picGoal, picFinish, picMoveForward, picTurnBack, picTurnLeftForward, picTurnLeft, picTurnLeftBack, picTurnRightForward, picTurnRight, picTurnRightBack, picRoundabout (аналогично RouteForm), searchingPics (индикация процесса прокладки маршрута, аналогично cursorPic).
- SecondTurnIndicator – знак второго манёвра. Атрибуты: picGoal, picFinish, picMoveForward, picTurnBack, picTurnLeftForward, picTurnLeft, picTurnLeftBack, picTurnRightForward, picTurnRight, picTurnRightBack, picRoundabout (аналогично TurnSchemeIndicator).

Путевой компьютер

Все индикаторы путевого компьютера имеют атрибут format, задающий форматирование текста. Поддерживается ключевое слово value.

- DistanceTotalIndicator – несбрасываемый одометр.
- DistanceTotalIndicator1 – одометр №1.
- DistanceMovingIndicator1 – одометр (движение) №1.
- DistanceTrafficIndicator1 – одометр (пробка) №1.
- TimeTotalIndicator1 – общее время №1.
- TimeMovingIndicator1 – время (движение) №1.
- TimeTrafficIndicator1 – время (пробки) №1.
- TimeStopIndicator1 – время (стоянка) №1.
- MaxSpeedIndicator1 – максимальная скорость №1.
- AvgSpeedIndicator1 – средняя скорость №1.
- DistanceTotalIndicator2 – одометр №2.

- DistanceMovingIndicator2 – одометр (движение) №2.
- DistanceTrafficIndicator2 – одометр (пробка) №2.
- TimeTotalIndicator2 – общее время №2.
- TimeMovingIndicator2 – время (движение) №2.
- TimeTrafficIndicator2 – время (пробки) №2.
- TimeStopIndicator2 – время (стоянка) №2.
- MaxSpeedIndicator2 – максимальная скорость №2.
- AvgSpeedIndicator2 – средняя скорость №2.

Ключевые слова

Ключевые слова обозначают заданные в программе значения, которые изменяются со временем. Некоторые из них являются глобальными и могут использоваться в любом месте скина, другие – только в определённых окнах или списках. Ключевые слова можно задавать в тексте меток, кнопок и флажков, в атрибуте `state` кнопки и в атрибуте `tags` объектов окон с картой. Ключевые слова начинаются с символа “%” (в `tags` необязательно).

Ключевые слова могут быть текстовыми и числовыми (некоторые имеют и текстовое, и числовое значение). Текстовое значение используется в атрибуте `text`, а числовое – в атрибутах `state` и `tags`. Числовое значение текстового ключевого слова равно 0, если текстовое значение пустое, и 1 в противном случае.

При использовании ключевых слов в тексте объектов можно указать несколько вариантов и условия, определяющие выбор одного из вариантов. Для этого используется следующий синтаксис:

```
{ "текст1" (%ключевое_слово1, %ключевое_слово2, ...); "текст2"
(%ключевое_слово3, ...); ... }
```

Текст, заданный в кавычках, выводится, если задано значение всех ключевых слов, указанных в скобках. Если скобки со списком ключевых слов отсутствуют, текст выводится, если задано значение хотя бы одного ключевого слова, содержащегося в нём. Разные варианты разделяются точкой с запятой. Варианты рассматриваются слева направо до тех пор, пока не будет найден вариант, условия которого выполняются. Могут использоваться как двойные, так и одинарные кавычки. Текст может содержать вложенные выражения. Если в тексте присутствуют ключевые слова, разделённые пробелами и запятыми, то эти разделители не выводятся, если значения соответствующих ключевых слов не заданы.

Например:

```
{ "%nextRoadTitle"; "%nextRoadType{" - %nextRoadDirection"}" }
```

Здесь выводится наименование улицы, а если оно не задано – тип и, если есть, направление.

```
{ "%street, %house"(%street, %house); "%label"; "%city" }
```

Здесь, если заданы улица и дом, выводятся улица и дом, иначе, если есть подпись, выводится подпись, иначе город

При задании ключевого слова в атрибуте `state` кнопки её состояние становится равным числовому значению ключевого слова. Для каждого состояния кнопки может быть задан свой текст и картинка.

Ключевые слова можно использовать для изменения видимости объектов. Для этого в атрибуте `tags` объекта указывается через точку с запятой список ключевых слов, значения которых должны быть ненулевыми, чтобы объект был виден на экране. Если, наоборот, объект должен быть виден, когда значение ключевого слова равно нулю, перед ключевым

словом ставится знак “!”.

Глобальные ключевые слова:

- `battery` – состояние батареи: 0 – заряд меньше 25%, 1 – заряд от 25 до 50%, 2 – заряд от 50 до 75%, 3 – заряд от 75 до 100%, 4 – идёт зарядка батареи или состояние не известно.
- `currentRoadDirection` – направление текущей дороги.
- `currentRoadTitle` – наименование текущей дороги.
- `currentRoadType` – тип текущей дороги.
- `currentSpeed` – текущая скорость.
- `finishDistance` – расстояние до финиша.
- `finishTime` – время приезда к финишу.
- `finishTimeLeft` – время до финиша.
- `goalDistance` – расстояние до цели.
- `goalTime` – время приезда к цели.
- `goalTimeLeft` – время до цели.
- `gpsAlt` – высота над уровнем моря по GPS-приёмнику.
- `gpsAzimuth` – направление движения по GPS-приёмнику.
- `gpsLatitude` – широта по GPS-приёмнику.
- `gpsLongitude` – долгота по GPS-приёмнику.
- `gpsSpeed` – скорость по GPS-приёмнику.
- `gpsState` – состояние GPS: 0 – нет подключения, 1 – идёт автоконфигурация, 2 – местоположение не определено, 3 – местоположение определено.
- `lanes` – 1, если активен индикатор движения по полосам, и 0 в противном случае.
- `lanesDistance` – расстояние до участка дороги с указанием движения по полосам.
- `manyGoals` – 1, если включено отображение информации о промежуточной цели, и 0 в противном случае.
- `nextRoadDirection` – направление следующей дороги.
- `nextRoadTitle` – наименование следующей дороги.
- `nextRoadType` – тип следующей дороги.
- `nextSpeedLimit` – следующее ограничение скорости. Текстовое значение содержит значение скорости. Числовое значение равно 1, если активен индикатор изменения ограничения, и 0 в противном случае.
- `nextSpeedLimitDist` – расстояние до следующего ограничения скорости.
- `route` – 1, если проложен или прокладывается маршрут, и 0 в противном случае.
- `secondTurn` – 1, если активен индикатор второго манёвра, и 0 в противном случае.
- `secondTurnDistance` – расстояние от текущего местоположения до второго манёвра.
- `secondTurnDistanceAfterFirst` – расстояние от ближайшего манёвра до второго.
- `simulation` – содержит значение 1, если симуляция включена, и 0 в противном случае.
- `sound` – содержит значение 1, если звук включен, и 0 в противном случае.
- `speedcam` – 1, если есть активный спидкам, и 0 в противном случае.
- `speedCamDistance` – расстояние до опасности.
- `speedLimit` – текущее ограничение скорости. Текстовое значение содержит значение скорости. Числовое значение равно 1, если активен индикатор текущего ограничения, и 0 в противном случае.
- `speedLimitState` – 0 (нет превышения скорости) или 1 (превышение скорости).
- `turnDistance` – расстояние до манёвра.
- `turnTime` – время до манёвра.

Ключевые слова в окнах с картой:

- `cursor` – информация о курсоре. Числовое значение равно 1, если на карте установлен курсор, и 0 в противном случае. Текстовое значение содержит наименование выбранного объекта.
- `gps` – 1, если доступна информация о местоположении или установлена точка старта, и 0 в противном случае.

Ключевые слова на основной карте:

- `auto` – 1, если карта привязана к «машинке», пользователь не трогает экран, и 0 в противном случае
- `manual` – 1, если карта не привязана к «машинке», пользователь взаимодействует с экраном, и 0 в противном случае.
- `3D` – 1, если карта находится в 3D-режиме, и 0 в противном случае.

Ключевые слова на поисковой карте:

- `entireRoute` – 1, если активен режим отображения всего маршрута, и 0 в противном случае.
- `entryPoints` – 1, активен режим выбора точек подъезда.

Команды

Некоторые команды являются глобальными и поддерживаются всеми формами, другие являются специфическими для определённых форм.

- `addFirstGoal` – добавить цель в начало.
- `addGoalAfter` – добавить цель в конец.
- `addGoalBefore` – добавить цель перед финишем.
- `addWaypoint` – добавить «Моё место».
- `chooseIndicator` – выбрать датчик.
- `decPitch` – увеличить угол наклона карты.
- `delRoute` – удалить маршрут.
- `exit` – выйти из программы.
- `findFastestRoute` – проложить быстрый маршрут.
- `findShortestRoute` – проложить короткий маршрут.
- `findStraightRoute` – проложить маршрут «по прямой».
- `goBack` – возврат к предыдущей форме.
- `incPitch` – уменьшить угол наклона карты.
- `moveDown` – переместить карту вниз.
- `moveLeft` – переместить карту влево.
- `moveRight` – переместить карту вправо.
- `moveUp` – переместить карту вверх.
- `ok` – нажата кнопка ОК.
- `resetIndicator` – сбросить датчик.
- `rotateAnticlockwise` – повернуть карту против часовой стрелки.
- `rotateClockwise` – повернуть карту по часовой стрелке.
- `routeToCursor` – проложить маршрут до выбранной цели.
- `setStartPoint` – установить стартовую точку.
- `show` – открыть диалог или перейти в другое окно (в скобках задаётся идентификатор).
- `showCityCenter` – показать центр города.

- showCursorMap – перейти в курсорную карту.
- showEntireRoute – показать маршрут целиком.
- showMainMap – перейти к главной карте.
- showNearPlaces – перейти в окно «Что рядом».
- showQuickMenu – показать «быстрое меню».
- showRouteMenu – показать «маршрутное меню».
- showSearchAddress – перейти к адресному поиску.
- showSearchMapRouteMenu – показать меню прокладки маршрута.
- showSearchPlace – перейти к поиску мест.
- skipGoal – перейти к следующей цели или удалить стартовую точку.
- toggle3D – переключить режим карты (2D / 3D).
- toggleLocation – вкл/выкл определение местоположения.
- toggleMapDetails – вкл/выкл режим пониженной детализации при проложенном маршруте.
- toggleMuteSound – вкл/выкл звук.
- toggleSimulation – вкл/выкл симуляции.
- toggleWriteTrack – вкл/выкл запись трека.
- writePlaceTag – ввести тег для фильтрации мест.
- zoomIn – приблизить карту.
- zoomOut – отдалить карту.

bbCode

bbCode представляет собой текст, содержащий теги, которые задают форматирование. Теги заключаются в квадратные скобки (например, «[b]»), закрывающий тег содержит также косую черту («[/b]»). Доступны следующие теги:

- b – полужирное начертание.
- u – подчёркивание.
- size – размер шрифта (в пунктах).
- color – цвет текста.
- left – выравнивание по левому краю.
- right – выравнивание по правому краю.
- center – выравнивание по центру.
- picture – вставка картинки (закрывающий тег не используется).
- url – web-ссылка.
- email – адрес email.
- phone – телефонный номер.

Шаблоны стандартного скина

Перечисленные ниже шаблоны описаны в стандартном скине для удобства, они не являются обязательными.

- OKButton – кнопка «ОК» с командой ok.
- BackButton – кнопка «Назад» с командой goBack.
- CancelButton – кнопка «Отмена» с командой goBack.
- PicMenuButton – кнопка меню с картинками.
- QuickMenuButton – кнопка «быстрого меню».

- ShowMapButton – кнопка перехода на основную карту с командой showMainMap.
- TextButton – кнопка с текстом.
- TextMenuButton – кнопка текстового меню.
- QuickMenuToggle – переключатель в быстром меню в виде тумблера.
- UsualCheckBox – переключатель в виде «галочки».
- LabelListGroup – элемент списка-контейнера, содержащий метку.
- LabelListSelectedItemGroup – выделенный элемент списка-контейнера, содержащий метку.
- ListItemGroup – элемент списка-контейнера.
- ListSelectedItemGroup – выделенный элемент списка-контейнера.
- MenuGroup – окно с зелёным фоном.
- MessageBox – окно с сообщением.
- OKCancelDialog – диалог на весь экран с кнопками OKButton и CancelButton вверху.
- ListDialog – диалог с простым списком.
- SimpleComboBox – выпадающий список на основе простого списка.
- LabelList – список-контейнер, элементы которого содержат текст.
- CheckBoxList – список-контейнер, элементами которого являются флажки.
- POIList – список мест, меток.
- GUIForm – форма с рисунком на заднем плане.
- MapForm – форма с картой.
- BlueFrameIndicator – синий индикатор с толстой рамкой.
- BlueIndicator – синий индикатор с тонкой рамкой.
- GreenIndicator – зелёный индикатор.
- GreyIndicator – серый индикатор.
- TrackIndicator1 – индикатор путевого компьютера из группы А.
- TrackIndicator2 – индикатор путевого компьютера из группы В.

Цветовые константы стандартного скина

Перечисленные ниже константы описаны в стандартном скине для удобства, они не являются обязательными.

- groupTextColor – цвет текста внутри groupBox.
- formTextColor – цвет текста на форме.
- formBgColor – цвет фона формы.
- editTextColor – цвет текста в поле ввода.
- editTextColorDisabled – цвет текста в недоступном поле ввода.
- comboBoxTextColor – цвет текста в выпадающем списке (когда он свёрнут).

- `buttonTextColor` – цвет текста кнопки.
- `buttonDisabledTextColor` – цвет текста недоступной кнопки.
- `kbdBtnDisabledTextColor` – цвет текста недоступной клавиши клавиатуры.
- `quickMenuUncheckedTextColor` – цвет текста выключенного переключателя быстрого меню.
- `quickMenuUncheckedPressedTextColor` – цвет текста выключенного переключателя быстрого меню в нажатом состоянии.
- `listTextColor` – цвет текста элемента списка.
- `listSelectedTextColor` – цвет текста выделенного элемента списка.
- `listSelectedBgColor` – цвет фона выделенного элемента списка.
- `infoButtonBgColor` – цвет фона информационной строки на карте.
- `epNoTitleTextColor` – цвет текста в списке точек подъезда, если наименование не задано.
- `epNoTitleSelectedTextColor` – цвет текста в списке точек подъезда, если наименование не задано и элемент выделен.
- `speedCamTextColor` – цвет текста в иконке ограничения скорости.

Цвета индикатора спутников:

- `satellitesTextColor`
- `satellitesGPSTextBgColor`
- `satellitesOtherTextBgColor`
- `satellitesBorderColor`
- `satellitesEmptyColor`
- `satellitesValidColor`
- `satellitesInvalidColor`

Метатеги

- `include` – включает содержимое другого xml-файла, путь к которому (относительно корня скина) указывается в атрибуте `file`. Корневой узел включаемого файла игнорируется. Можно использовать переменную `$time`, которая заменяется именем папки, указанной в `skin.xml`, в соответствии со временем суток.
- `if` – включает дочерние элементы только при одновременном выполнении всех условий, заданных атрибутами. На данный момент поддерживается только один атрибут – `os`. Он содержит список названий ОС – “CE; NT; Android; iOS”. Условие выполняется, если программа запущена под ОС, название которой есть в списке.
- `ifnot` – включает дочерние элементы при невыполнении хотя бы одного из условий, заданных атрибутами.

История изменений

110

- Добавлено ключевое слово `lanesDistance`.

- В окне `MapSettingsForm` появился флажок `CurrentGoalCheck`.

109

- Добавлено ключевое слово `lanes`, индикатор `LanesIndicator`.
- В окне `NavigationSettingsForm` появились флажок `ShowLanesCheck` и поле ввода `LanesDistanceEdit`.

108

- Режимы карты преобразованы в ключевые слова (режим `nextLimit` стал ключевым словом `nextSpeedLimit`), атрибут `tags` работает во всех окнах со всеми ключевыми словами.
- Добавлено ключевое слово `entryPoints`, удалено ключевое слово `map3d`.

107

- Появилась команда `show`, удалены команды `showContentPaths`, `showMainMenu`, `showSearchForm`, `showSearchCoords`, `showSearchHistory`, `showSettings`, `showGPSSettings`, `showInterfaceSettings`, `showMapSettings`, `showNavigationSettings`, `showWaypoints`, `showTrackComputer`, `showRouteForm`, `showLocalAddons`, `showAllAddons`.

106

- Новый режим карты `manyGoals`.

105

- В окне `NavigationSettingsForm` удалён флажок `SpeedLimitCheck`, появились поле ввода `SpeedingThresholdEdit`, флажок `SpeedingSoundCheck`, выпадающие списки `SpeedLimitIndicatorCombo`, `LimitChangeIndicatorCombo`, `LimitChangeSoundCombo`.
- Новые ключевые слова `speedLimit`, `nextSpeedLimit`, `nextSpeedLimitDist`.
- Новые режимы карты `speedLimit`, `nextLimit`.

104

- Можно указать несколько шаблонов в `sourceId`.
- Можно изменять унаследованные объекты по идентификатору (в том числе в контейнерных списках).
- Шаблоны можно описывать не только в `declaration`, но и внутри форм, диалогов и списков с помощью тега `template`.

103

- Появился диалог `ProgressDialog`.

102

- Появилось глобальное ключевое слово `simulation`.

101

- Появились глобальные ключевые слова `gpsSpeed`, `gpsAzimuth`, `gpsLatitude`, `gpsLongitude`, `gpsAlt`, `gpsState`, `finishTime`, `finishTimeLeft`, `finishDistance`, `goalTime`, `goalTimeLeft`, `goalDistance`, `turnTime`, `turnDistance`, `secondTurnDistAfterFirst`, `secondTurnDistance`, `speedCamDistance`, `currentSpeed`, `currentRoadTitle`, `currentRoadDirection`, `currentRoadType`, `nextRoadTitle`,

nextRoadDirection, nextRoadType, battery, sound, map3d.

- Удалены индикаторы CacheStatIndicator, DisplayInfoIndicator, DrawTimeIndicator, FontCacheIndicator, MapObjectsCountIndicator, RTreeIndicator, SunIndicator, TimeZoneIndicator, AzimuthIndicator, LatitudeIndicator, LongitudeIndicator, SpeedIndicator, BatteryIndicator, DisplayResIndicator, MemoryIndicator, FinishDistanceIndicator, FinishTimeIndicator, FinishTimeLeftIndicator, GoalDistanceIndicator, GoalTimeIndicator, GoalTimeLeftIndicator, SpeedCamDistanceIndicator, TurnDistanceIndicator, TurnTimeIndicator, SecondTurnDistIndicator, SecondTurnDistAfterFirstIndicator.

100

- Можно делать линейку прокрутки всегда видимой или всегда невидимой (атрибут visible).

99

- У label исчез атрибут format (формат следует указывать в атрибуте text).
- У button появился атрибут state, исчез атрибут autoChangeState (все кнопки, у которых несколько состояний и не указан атрибут state, меняют своё состояние при нажатии на них), в атрибуте text состояния разделяются символом '|’.
- Из окна MainForm удалёна кнопка MapGPSState.

98

- В окне NavigationSettingsForm появился флажок EntryPointCheck.

97

- Меню, группы и списки могут содержать описание линейки прокрутки.
- У линейки прокрутки появился атрибут position, определяющий её местоположение.

96

- Диалог LaunchNotice перенесён из MainForm в корень скина.
- В окне InterfaceSettingsForm появился флажок ShowMapAtStartupCheck.

95

- В окнах MapSettingsForm, MapObjectInfoDialog, RouteForm, SearchAddressListForm, SearchHistoryForm, SearchPlaceForm, SearchWaypointForm формат текста задаётся не в атрибутах формы, а непосредственно в метках с помощью атрибута format.
- В окнах RouteForm, SearchAddressListForm, SearchHistoryForm можно задавать несколько шаблонов элементов списка (для каждого типа элемента).

94

- Поисковая карта поддерживает режимы cursor, gps, route, secondTurn, speedCam.
- Основная карта поддерживает команды прокладки маршрута.

93

- В окне GPSSettingsForm появился флажок WriteGPSLog.

92

- Появилось окно EntryPointDialog.

- В окне MapObjectInfoDialog появилась кнопка EntryPointButton.
- В окнах RouteForm и SearchHistoryForm появилось ключевое слово формата entryPoint.

91

- У label появились атрибуты urlStyle, emailStyle, phoneStyle.
- В bbCode появились теги u, url, email, phone.

90

- У button, checkBox и label появился атрибут ellipsisPos.
- В окне GPSSettingsForm метки PortNumberLabel и PortSpeedLabel стали необязательными.

89

- У scrollBar и thumb появился атрибут bgPicsHor.

88

- В окне SearchAddressForm кнопки SearchAutoCountryButton, SearchAutoCityButton, SearchAutoStreetButton, SearchAutoHouseButton стали необязательными.
- В окне SearchAddressListForm метка SearchLabel и кнопка SearchOKButton стали необязательными.
- В окне SearchPlaceForm кнопка SearchOKButton стала необязательной.

87

- В окне SearchWaypointForm появилось поле ввода SearchWaypointEdit, кнопка DeleteAllButton, у кнопки «ОК» появился идентификатор OKButton.

86

- В окне SearchHistoryForm появилось поле ввода SearchHistoryEdit, у кнопки «ОК» появился идентификатор OKButton.

85

- У всех объектов появился атрибут bgPicsMode.

84

- Добавились индикаторы второго манёвра: SecondTurnIndicator, SecondTurnDistIndicator, SecondTurnDistAfterFirstIndicator.
- В окне NavigationSettingsForm появился флажок ShowSecondTurnCheck.
- В окне MainMapForm появился режим secondTurn.

83

- Список listContainer теперь могут иметь несколько шаблонов элементов, а также разделители.
- Элементы списка listBox теперь могут иметь только атрибут text.
- Списки listBoxFormatted не поддерживаются.
- У списков удалён атрибут menu.
- Появились окна AddonDescForm, LocalAddonsForm, ContentForm.
- Появились команды showContent, showLocalAddons, showAllAddons.
- У label появился атрибут format.

- В bbCode появился тег picture.

82

- Появилось окно ContentPathsForm, диалог SelectPathDialog.
- Появилась команда showContentPaths.

80

- Появилось окно AddonsListForm.

79

- У edit можно указать параметры подсказки в дочернем элементе hint, текст подсказки в атрибуте hint.

78

- У button и checkBox атрибут textLayout заменён атрибутом layout, появились атрибуты picPosition, textPosition и wordWrap.

77

- Изменился способ формирования меню.

76

- С элементом списка теперь можно связать несколько кнопок.
- В списке SearchWaypointList теперь две кнопки: Delete и Edit.

75

- В окне SearchPlaceForm появился параметр distanceAway, изменился distance.

74

- В окне GPSSettingsForm появился выпадающий список BgLocationModeCombo.

73

- В атрибуте format и formatSelected окна SearchWaypointForm можно использовать переменные text и distance.
- В окне EditWaypointForm кнопка OKButton стала обязательной.

72

- В окне SearchPlaceForm появилось ключевое слово формата house.

71

- В окне MapSettingsForm появился флажок ShowSpeedCamsCheck.

70

- В окне InterfaceSettingsForm появился флажок AutoEditWaypointCheck.

69

- Появился датчик SpeedCamDistanceIndicator.

0.68

- У `listContainer` элемент списка описывается не тегом `group`, а тегами `item`, `selectedItem`. В этих тегах нельзя использовать атрибуты `left`, `right`, `bottom`, `right`, а также задавать значения `width` и `height` в процентах.

0.67

- В окне `InterfaceSettingsForm` появился флажок `UseSystemKeyboardCheck`.

0.66

- В окне `NavigationSettingsForm` появился флажок `ShowEntireRouteCheck`.
- В окне `SearchMapForm` появился режим `entireRoute` (в атрибуте `tags`).
- Появилась команда `showEntireRoute`.

0.65

- Появилось обязательное окно `MapExpireDialog`.
- Содержимое списка `DayNightCombo` больше не задаётся в скине.
- Шаблон `OKButton` стал необязательным.

0.64

- Удалены идентификаторы `SetFinishButton`, `FastestRouteButton`, `StartPointButton`, `ShortestRouteButton`, `FirstGoalButton`, `StraightRouteButton`, `GoalBeforeButton`, `GoalAfterButton`.

0.63

- Появилась команда `toggleLocation`.
- Идентификатор `SkipGoalButton` удалён.

0.62

- Появились команды `showSearchMapRouteMenu`, `addFirstGoal`, `setStartPoint`, `findStraightRoute`, `findFastestRoute`, `findShortestRoute`.
- В окне `SearchMapForm` появилось меню `SearchMapRouteMenu` с кнопками `FastestRouteButton`, `ShortestRouteButton`, `StraightRouteButton`, `StartPointButton`, `FirstGoalButton`, `GoalBeforeButton`, `GoalAfterButton`.
- У кнопки `SkipGoalButton` появился идентификатор.
- Появился диалог `CustomMessageBox`.

0.61

- У списков появился атрибут `permanentItemButton`.
- Появилось обязательное окно `MapObjectInfoDialog`.

0.60

- В атрибуте `format` и `formatSelected` окна `SearchPlaceForm` можно использовать переменную `street`.
- Появилась команда `showNearPlaces`.

0.59

- В окне `SearchMapForm` появился индикатор `TurnSchemeIndicator`.

0.58

- В окне `AboutBox` появился контейнер `AboutGroup`, шаблон `OKButton` стал обязательным.

0.57

- Появились метатеги `include`, `if`, `ifnot`.

0.56

- В окне `GPSSettingsForm` появились флажки `UseGPSCheck`, `UseNetworkCheck`.

0.55

- У `label` появился атрибут `wordWrap`.

0.54

- Изменился формат элемента списков `SearchPlaceList` и `SearchWaypointList`, появился шаблон `POIList`.

0.53

- Появился тег `dialog`, заменил `group` в `comboBox`, `keyboard`, `MessageBoxOK`, `MessageBoxOKCancel`.
- В окне `InterfaceSettingsForm` появилась кнопка `LayoutsButton`, диалог `LayoutsDialog`.
- Появились шаблоны `OKCancelDialog`, `ListDialog`, `CheckBoxList`.

0.52

- В окне `NavigationSettingsForm` появился флажок `SpeedLimitCheck`.

0.51

- Появилось окно «О программе».

0.50

- У формы можно задавать горячие клавиши.
- Появились шаблоны `TextButtonRed` и `MapForm`.

0.49

- Флажок `DetailCheck` переместился из `NavigationSettingsForm` в `MapSettingsForm`.

0.48

- Появился индикатор `SatellitesIndicator`.

0.47

- Появилась возможность задавать константы.

0.46

- Появились атрибуты `leftMargin`, `rightMargin`, `topMargin`, `bottomMargin`.

0.45

- Появились ссылки на строки из языкового файла.
- Изменился способ описания клавиатуры.
- В окне `InterfaceSettingsForm` появился выпадающий список `LanguageCombo`.
- У окна `GPSSettingsForm` больше нет атрибутов `stateConfiguring`, `stateConnected`,

stateDisconnected.

0.44

- Появились формы SearchWaypointForm, EditWaypointForm.
- В окне SearchForm появились пункты меню SearchWaypointButton, «Что рядом».
- Изменились шаблоны ListItemGroup, ListSelectedItemGroup, QuickMenuToggle, QuickMenuButton.
- Появились шаблоны TrackIndicator1, TrackIndicator2.

0.43

- На смену корневому окну MessageBox пришли MessageBoxOK и MessageBoxOKCancel, появился шаблон MessageBoxGroup.

0.42

- В окне SearchHistoryForm появилась кнопка ClearHistoryButton.
- У списков можно задавать кнопку, выполняющую действие над элементом списка. Такая кнопка появилась у списка SearchHistoryList.

0.41

- Появилось корневое окно MessageBox.
- У comboBox убран неподдерживаемый атрибут fontColorDisabled.

0.40

- Из окна SearchAddressForm удалена кнопка SearchCityCenterButton.

0.39

- В окне MainMapForm появилось меню MapRouteMenu.

0.38

- Выпадающий список может содержать не только простые списки.
- В окне MapSettingsForm появился выпадающий список AtlasCombo, атрибуты format, formatSelected.
- Появились шаблоны SimpleComboBox, LabelList.

0.37

- В окне InterfaceSettingsForm появился выпадающий список DayNightCombo.

0.36

- Изменились атрибуты menu (на смену style, width, height пришли orientation, size).